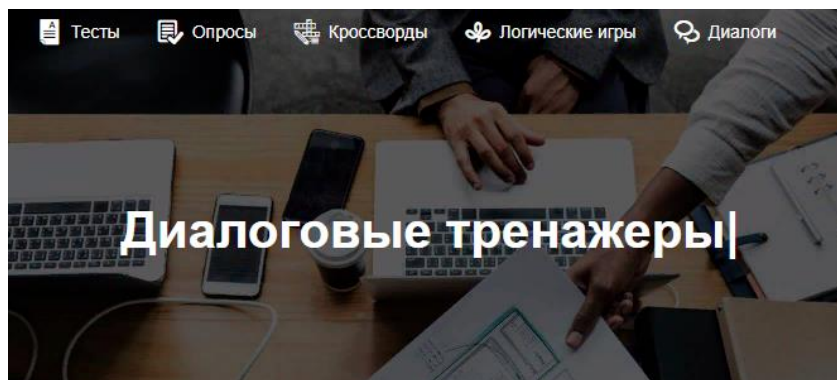


Инструкция по работе с тренажером диалогов на многофункциональном веб-сервисе Online Test Pad



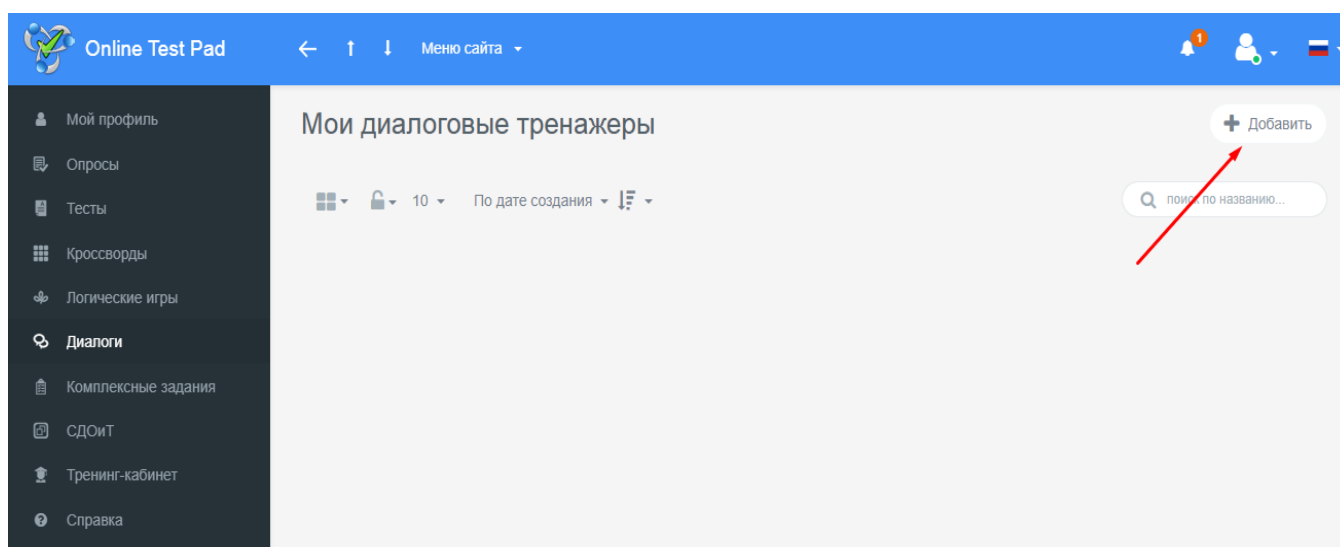
Диалоговый тренажер — интерактивное упражнение, которое имитирует беседу и помогает создать разные сценарии.

Несколько примеров, как можно использовать диалоговый тренажер:
для проверки знаний;
для формирования речевых навыков;
для развития логического мышления.

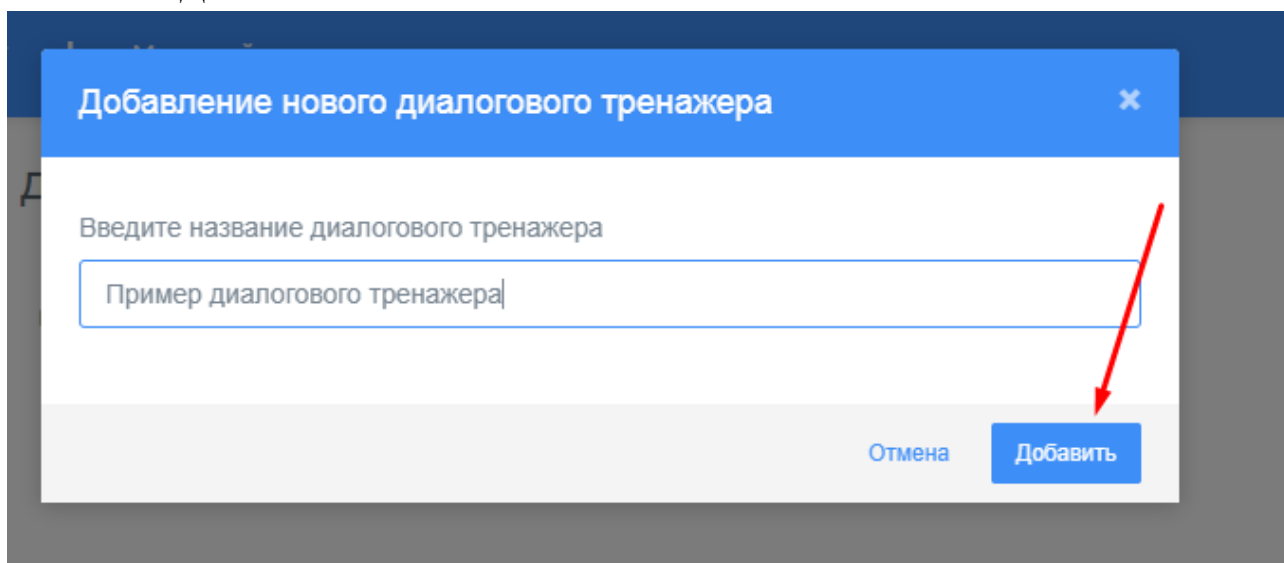
Прежде чем создать диалоговый тренажер, проведите подготовительную работу.

1. Выберите тему для диалогового тренажера. Продумайте основную мысль, которую хотите передать в своём материале.
2. Пропишите все шаги и этапы, по которым будут следовать пользователи.
3. Наберите в Word (или другом текстовом редакторе) вопросы и ответы. Они должны быть короткими. Пары предложений достаточно.
4. Проверьте текст на ошибки.

Теперь можно приступить к созданию диалогового тренажера в Online Test Pad. Для этого вам нужно попасть в личный кабинет. Кликайте на аватарку в правом верхнем углу и выбирайте «Диалоги». Нажимайте «Добавить».



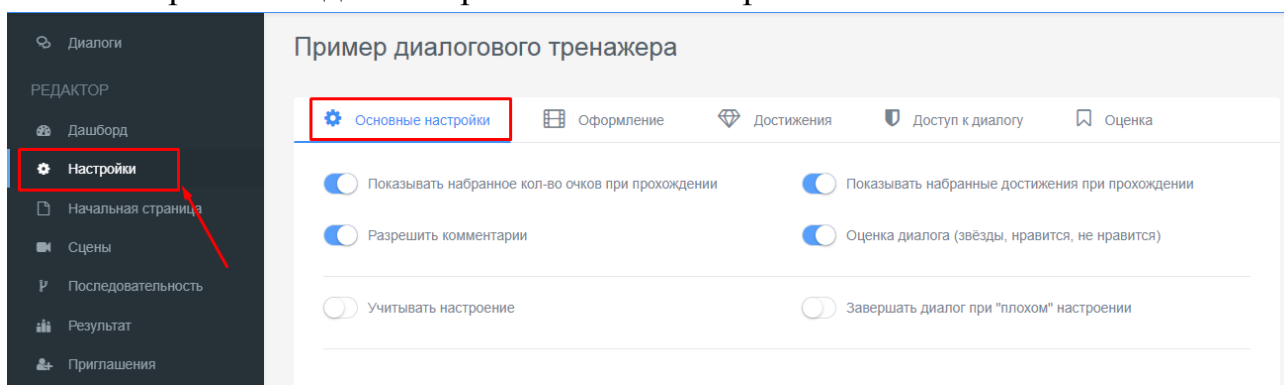
В появившемся окне впишите название диалогового тренажера. И снова кликайте «Добавить».



Откроется редактор для создания диалогового тренажера. В колонке слева выбирайте «Настройки».

Во вкладке «Основные настройки» Вы можете задать следующие параметры:

- показывать ли набранное количество очков при прохождении;
- показывать ли набранные достижения при прохождении;
- учитывать ли настроение (параметры выставляются в сценах);
- завершать ли диалог при «плохом» настроении.



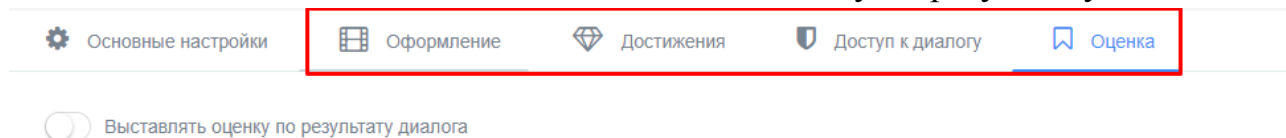
Вкладка «**Оформление**» позволяет задать для всех сцен в тренажере один фон и одного персонажа. При этом вы сможете поменять фон или героя в отдельной сцене.

Вкладку «**Достижение**» используйте, если в тренажере прописываете несколько вариантов развития события — чего достигнет пользователь, если пойдет по одному пути, и чего достигнет, если пойдет по другому.

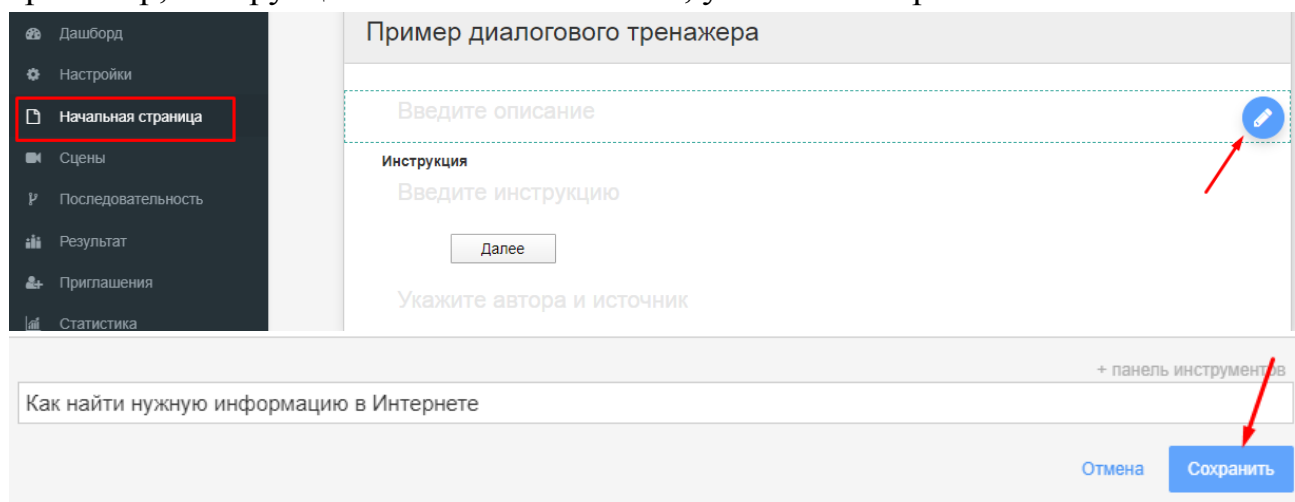
Вкладка «**Доступ к диалогу**» позволяет установить ограничения (не обязательно). Например, пройти тренажер можно только:

- с одного IP-адреса;
- в заданный отрезок времени;
- после введения кодового слова.

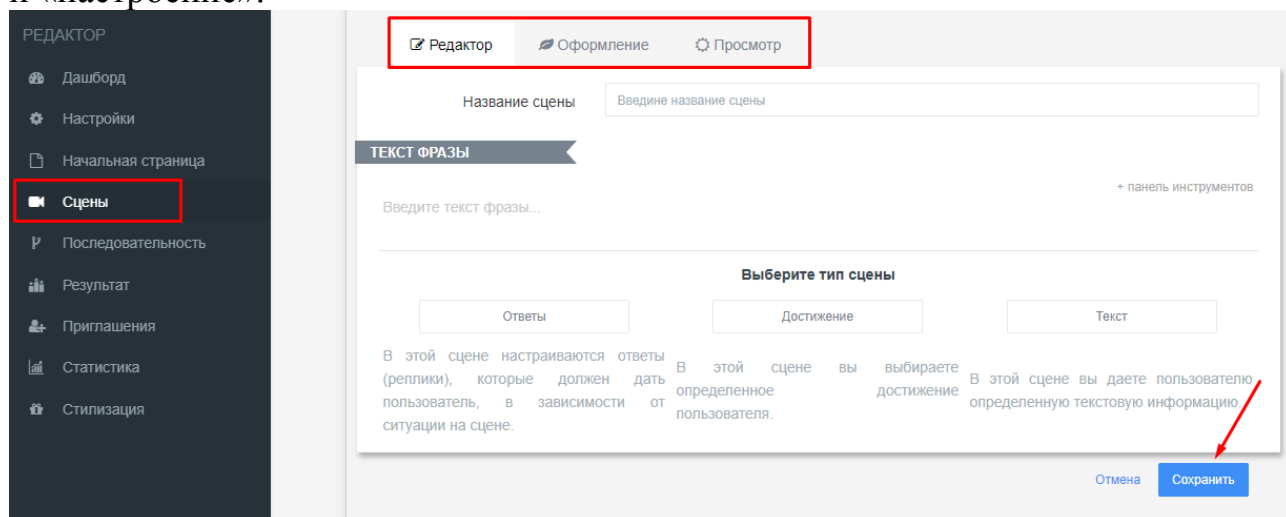
Вкладка «Оценка» позволяет выставить оценку по результату диалога.



После завершения работы с настройками, можно перейти к наполнению диалога. В колонке слева нажмите «Начальная страница». Опишите диалоговый тренажер, инструкцию по его заполнению, укажите автора и источник.

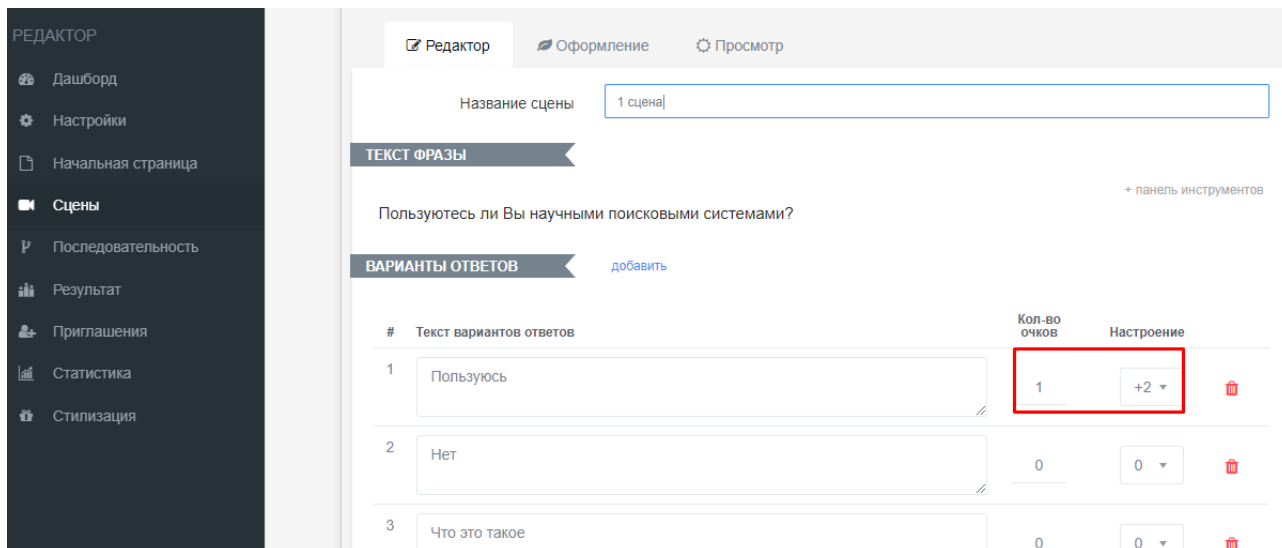


Переходите в раздел «Сцены». Впишите название, вопрос и добавьте варианты ответа. Каждому ответу можно установить количество очков и «настроение».



Количество очков установите, если по итогу прохождения тренажера пользователь должен получить оценку (она задается в «Настройках»).

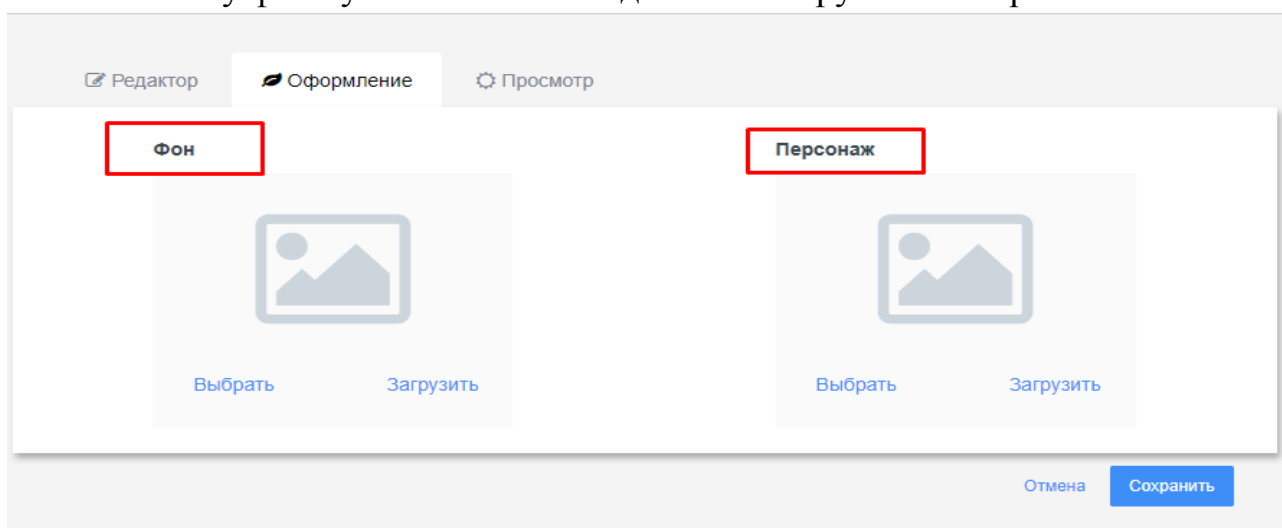
А настроение будет отображаться в виде термометра рядом с персонажем. Оно будет формироваться в зависимости от ответов пользователя (в «Настройках» можно запретить проходить тренажер, если настроение плохое).



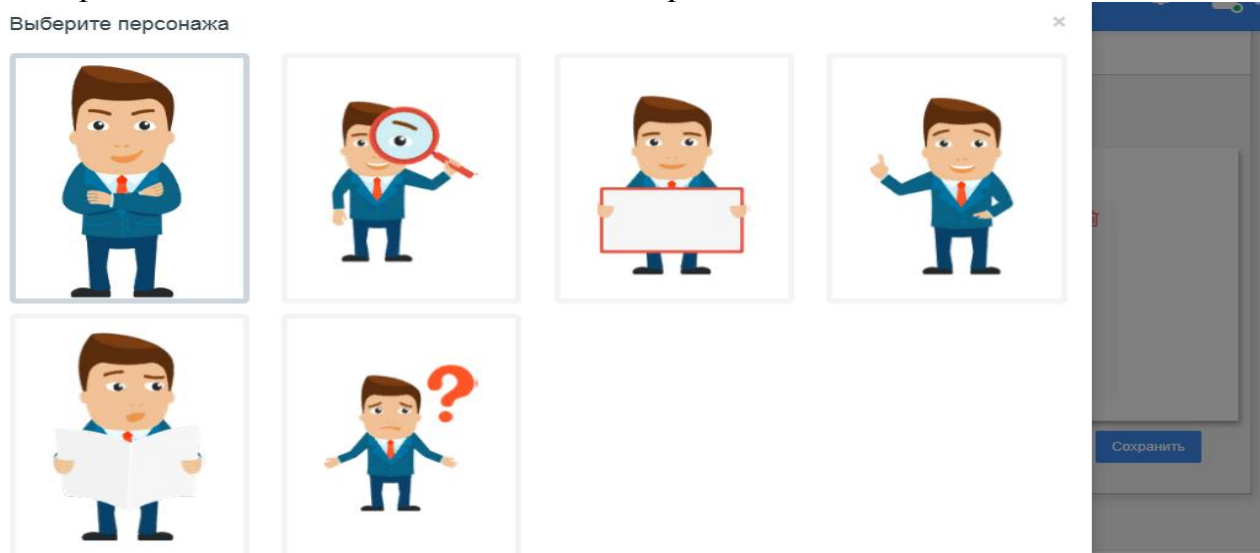
Если в настройках вы добавили «Достижения», привяжите их к сценам: одно достижение — одна сцена.

Во вкладке «Оформление» раздела «Сцены» задайте фон и героя (если не задали в «Настройках»). В сервисе есть несколько фотографий с фонами, но они не очень хорошо сочетаются с иллюстрированными персонажами.

Поэтому фон лучше поискать отдельно и загрузить на сервис.



У каждого персонажа в сервисе есть несколько вариантов эмоций. Выбирайте подходящий. Нажимайте «Сохранить».



К сожалению, сервис не позволяет переставлять персонажа или менять его размеры. Размер шрифта и фона для вопроса и ответов также заданы автоматически, изменить это нельзя.

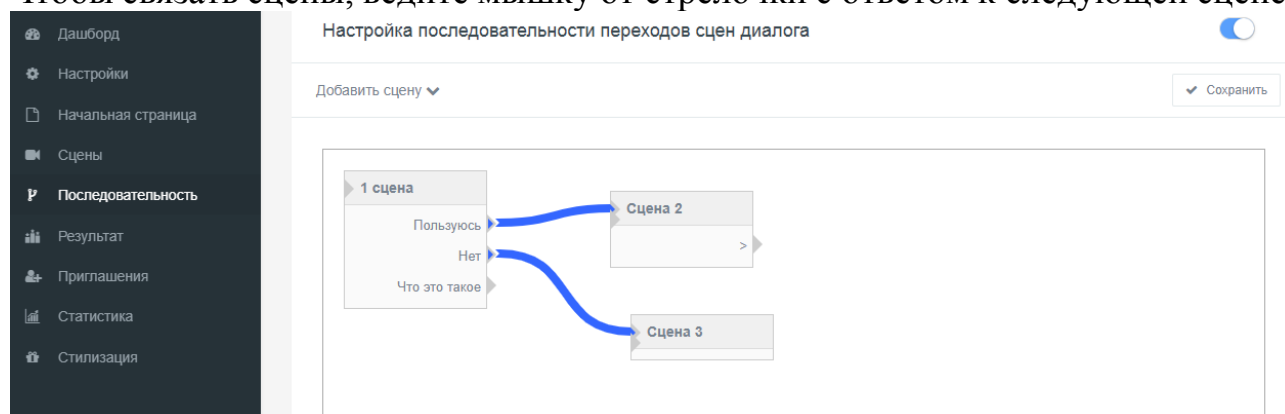
Аналогичным образом необходимо создать весь диалоговый тренажер — отдельными сценами прописать каждое развитие события.

Кликайте на плюс, внизу справа, чтобы добавить новую сцену.

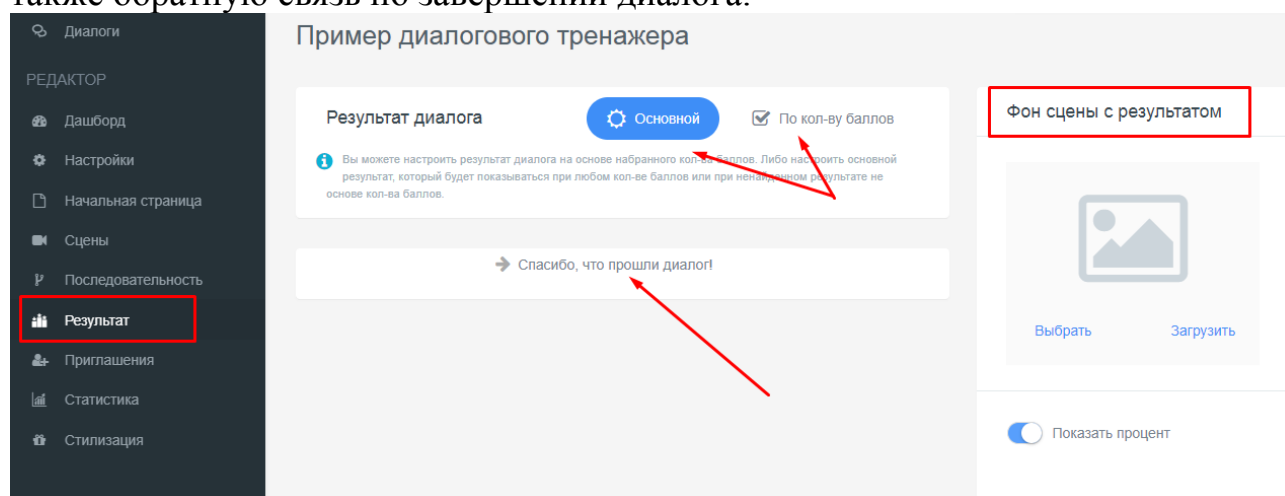
Когда все сцены добавлены, переходите в раздел «Последовательность». Нажимайте «Добавить сцену». Из выпадающего списка выбирайте нужную сцену, кликайте на нее, она автоматически встанет на поле.

Каждую сцену можно еще раз посмотреть, отредактировать или удалить — инструменты для этого в строке над рабочей поверхностью.

Чтобы связать сцены, ведите мышку от стрелочки с ответом к следующей сцене.



Выставили последовательность сцен? Ваш диалоговый тренажер готов. Теперь перейдем к настройке результатов. В левой колонке нажимайте «Результат». Вы можете настроить результат диалога на основе набранного количества баллов. Либо настроить основной результат, который будет показываться при любом количестве баллов или при ненайденном результате на основе количества баллов. Вы можете установить Фон сцены с результатом, а также обратную связь по завершении диалога.



Кнопка «Приглашения» помогает сформировать группы ваших пользователей и разослать им приглашение по e-mail с персонализированной ссылкой на прохождение теста. В таблице результатов вы увидите привязку конкретного

результата к вашему пользователю, а также для каждой группы будет создан собственный профиль статистики.

Чтобы пользователи могли увидеть ваш диалоговый тренажер, откройте его (раздел справа «Статус диалога»), в разделе «Дашборд». Установите обложку.

Здесь есть ссылка на диалоговый тренажер, которую можно распространить в социальных сетях или отправить пользователям, чьи ответы нужно получить.

Если необходимо вставить тренажер на сайт, нажимайте «Создать виджет». Ширина виджета равна 100%, что означает: диалоговый тренажер адаптивный и будет подстраиваться под устройство, с которого его открывают.

Диалоги

РЕДАКТОР

Дашборд

Настройки

Начальная страница

Сцены

Последовательность

Результат

Приглашения

Статистика

Стилизация

Пример диалогового тренажера

27.04.2020 0 Диалогов: 4

Основная ссылка:
<https://onlinetestpad.com/amqymsthwg62k>

Виджет диалога не создан. Создать виджет

Диалог не опубликован в общий доступ на сайте. Опубликовать

СТАТУС ДИАЛОГА

Закрыт

Открыть

ОБЛОЖКА ДИАЛОГА

Локализация: Русский